*Sprint 2*

En la organización del sprint se contemplaron diferentes tópicos, que son de vital importancia para el desarrollado de la App, se debe llevar un estandar para garantizar la homogeneidad de la interfaz, discutir sobre los requerimientos del cliente para así elaborar un Diagrama de clases acorde a las necesidades y analizar el servidor que contendrá la Base de datos , por tal motivo se estructuró de la manera siguiente:

Sprint planning: Elaboración del Diagrama de clases, discutir sobre las reglas de negocios y requerimientos del cliente, realizar el diseño de interfaz que comprende estructuras, tipo de mensajes, colores, tipo de letras, tamaño de las imágenes, logo principal, estilos de los botones y efectos, además de investigar sobre diferentes servidores para realizar el montaje y configuración del mismo.

Sprint: Se realizó la configuración del servidor en FileZilla, realizando unas pequeñas pruebas para verificar su conectividad y buen funcionamiento, luego de esto, se recurrio a observar otras aplicaciones para ver diferentes tipos de interfaz que sirvieran de guía en la elaboración de esta, se llego a un concenso en el uso de los colores y el tamaño adecuado de los textos para cada actividad, además se tomaron en cuenta las buenas prácticas de Android para el posicionamiento de botones y la distribución del menu principal.

Se seleccionaron tres imágenes del alma mater para hacer referencia de algunos sitios emblemáticos y que servirán de fondo para el menu, también se hizo uso de la página web llamada Android Material Icon Generator, como apoyo para crear los iconos del menu desplegable, los cuales se adaptan de acuerdo a la caracteristica de la opción, estas, quedan divididas en seis alternativas como por ejemplo: Buscador, Realidad Aumentada 3D, Busqueda NFC, Guia de Usuario, Tips y Salir, abarcando así todo el contenido requerido.

Algunas opciones del menu necesitan desplegar información de forma puntual o detallada, por tal motivo, se hace uso de las listas, estas, se muestran en forma de CardView con un color de fondo que hace contraste con la barra superior de la App, además se incorporan algunos Dialogos para la información mas extensa y detallada.

Finalmente, se discutieron los estandares a utilizar y las posibles variantes de acuerdo a cada opción del menu desplegable, esta es la base para el desarrollo de la aplicación y da la pauta para comenzar con el desarrollo del backend.

Daily Scrum: Se contemplaron las dudas que surgían, se mantuvo comunicación constante, se discutió sobre lo realizado y lo que se realizaría, en lineas generales se llevo a cabo de acuerdo a lo esperado.

Sprint Review: En general se logró cumplir con la planificación pautada, se obtuvo un modelo de entiedad relación acorde a los requerimientos, se realizó con éxito el montaje del servidor, quedando activo para el momento que requiera usarse, además, el desarrollo de la interfaz cumple con todas las pautas necesarias, abarcando en su totalidad lo expuesto en el diagrama antes mencionado.

Sprint Retrospective: Se mantuvo la dinámica de comunicación y el trabajo en el equipo, dando como resultado lo esperado en el sprint, esto permitio que se logrará el objetivo, también, las ideas de ambas partes se han podido fusionar, obteniendo un agradable resultado en el desarrollo de la interfaz, poniendo en consonancia los gustos de cada desarrollador.

Por su parte se considero que el tiempo dedicado a las actividades debería ser mayor, y se llego a un acuerdo que se mantendrán las reuniones presenciales siempre que sean necesarias, en caso contrário, las partes dedicarán un poco mas de tiempo en el desarrollo individual de su objetivo para cumplir a cabalidad con el sprint, sin embargo las actividades han fluido de forma natural y de acuerdo a lo estipulado.

En la medida de lo posible se evitarán las faltas, de no ser este el caso, se considerarán algunas reuniones los fines de semana, para mitigar, recuperar o ganar tiempo, pero en lineas generales la planificacíon marcho sin inconvenientes y el resultado fue el esperado.